

L'excellence suisse en formation professionnelle

Programme trans:formation

Chances et défis de la transformation numérique dans la formation professionnelle

Serge Chobaz Septembre 2019

Aperçu

- Domaine d'activité IFFP/CDM
- Programme trans:formation
- Numérisation & formation professionnelle
- Échange de pratiques numériques dans le domaine de l'enseignement de l'économie



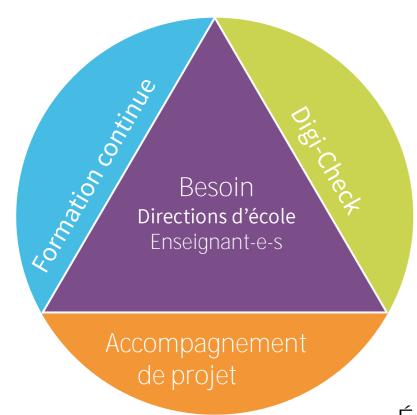
IFFP: domaine d'activité et sites

- Formation des responsables de la formation professionnelle
- Formation continue des responsables de la formation professionnelle
- Recherche & développement en formation professionnelle
- Développement des métiers





Aperçu du programme trans:formation



Soutien des écoles professionnelles, respectivement des directions d'école et des enseignant-e-s, en matière de transformation numérique.

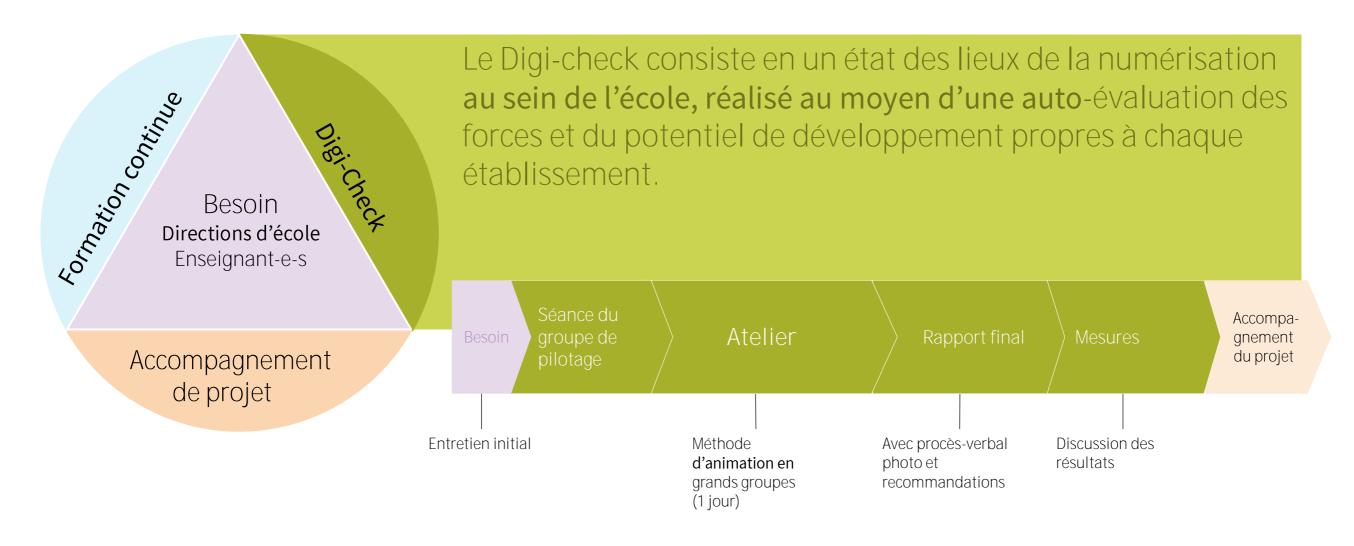
Toutes les offres sont axées sur les besoins spécifiques des écoles professionnelles et peuvent être conçues sur mesure.

Écoles éligibles pour le programme trans:formation

→ sec. Il professionnel, y compris écoles de commerce



Digi-Check





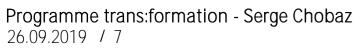
Digi-Check Objectifs définis par le groupe de pilotage

- Favoriser l'intégration du numérique dans les approches pédagogiques.
- Mettre à jour les thématiques et besoins de formation concrets.
- État des lieux des pratiques des enseignants.e.s / mettre en lumière leurs besoins et attentes tant en terme de formation, de soutien ou d'équipement.
- Interroger les enseignant.e.s sur la plus-value du numérique et ce qui fonctionne bien ou moins bien et recenser les craintes (blocages) et les envies.
- Sensibiliser les enseignant.e.s aux changements liés aux révisions des métiers.
- Partager les bonnes pratiques / Montrer la plus-value des outils numériques pour l'enseignement (apprenti.e.s, enseignant.e.s),
- Évaluer les besoins des enseignant.e.s (infrastructures, outils, logiciels, ...)
- Etc.



Digi-Check Impressions...







Outils / moyens utilisés

Exemple d'aperçu consolidé des ateliers

Qu'utilisez-vous comme moyens/outils numériques dans votre enseignement ?			
Appareils & outils	Programme & logiciel	Documents & moyens numériques	
31 Ordinateur – PC	30 Suite Office	19 Présentations ppt	
23 Beamer	27 Internet et navigateur	16 Vidéo	
23 Smart phone	20 Quizlet	11 Livres numériques	
15 Clés USB	20 Youtube	14 PDF	
13 Disque NAS	15 Claroline	7 Cloud	
9 Visualisateur	9 Vaudtax	5 Document de présentation	
8 Imprimante	8 Kahoot + 1 Socrative	5 Economie et société	
7 Tablettes tactiles	4 Google form	5 Iconomix	
7 TBI	4 Sites ES	4 Podcast	
6 Salles informatiques	3 Cresus	4 Photographe	
5 Ordinateur école	3 Easyvote – smartvote	3 Exercices crésus	
•	3 Google doc	3 Serious games	
	2 Compilatio	3 Deutsche Welle	
	2 Deepl	2 British Councel	
	2 Geogebra	2 Doc. recherche d'informations	
	2 Google drive	2 Document sur le type de source	



Intentions pédagogiques et didactiques

Exemple d'aperçu consolidé des ateliers

Favoriser l'accès aux informations et aux compléments Accès et organisation de l'information Lisibilité et fluidité de l'information Partager de l'information Remplacer dictionnaire papier Réutiliser / réviser au domicile Stockage des informations Synthèse et rappel des cours Utiliser des informations qui ne pourraient pas être utilisées autrement (films!) Facilite l'archivage de mes périodes d'enseignement Pérennisation Tracabilité Communiquer entre les apprenants-es et les enseignant-e-s collabo-ratif Créer un esprit ou de collaboration ou de compétition Travailler en groupe ou en réseau durant et hors des cours

Capter l'attention et relancer et ou suscité l'intérêt Animation et motivation Détendre l'atmosphère Illustration des cours, changer le rythme, varier Rebondir dessus / réutiliser pour relancer le travail Recentrer l'élève Rendre les cours et l'enseignement plus ludiques Varier les approches et les activités

Utiliser différents systèmes cognitifs (oral, visuel, ...) Vulgarisation de certaines notions ou vocabulaire économique Faciliter l'apprentissage

Favoriser et développer l'autonomie et différenciation des apprenants Mise en pratique et en situation (vaudtax)

Pédagogie inversée

Entendre le grain de la voix, incarner le discours

Gain de temps

Autres

Variété didactique

Me mettre au niveau technologique des élèves, aller dans le sens des digital natives

Mise à disposition du matériel

Phénoménologie de l'iconologie éprouvée

Dans quels buts didactiques utilisez-vous ces moyens numériques avec les apprenants.e.s?



Craintes / Envies

Exemple d'aperçu consolidé des ateliers

- Aspects pédagogiques et didactiques
- · Questions juridiques et de sécurité
- Questions liées aux infrastructures
- Collaboration entre collègues et organisation
- Rapports des apprenti.e.s au numérique
- Transition monde professionnel
- Divers

Quelles craintes ou blo- cage vous inspirent les outils numériques ?	Quelles envies vous inspirent les outils numériques ?	Quelles sont les plus-va- lues du numérique dans votre travail d'enseignant- e ?
Difficulté de gérer la dynamique de groupe, concurrence prof vs écrans	Diversification	Représentation des données
Chronophage (création des sup- ports, et amélioration)	Envie et motivation (prof et étu- diants)	Dynamisme
Bugs	Équilibre numérique et traditionnel	Créativité
Outils éphémères, nécessite de mettre à jour ou de changer d'outil s'il n'est plus utilisable	Nouveauté, découverte	Aide à l'évaluation
Noyé dans l'information (hiérarchi- sation des ressources)	Apprentissage à son rythme	Traçabilité
Ne pas maîtriser suffisamment ces outils, être trop vite largué par l'évolution des outils.	Suivre individuellement la progres- sion de l'étudiant	Stockage des données et des in- formations
Les outils numériques risquent de concurrencer l'expérience	Variation des méthodes d'ensei- gnement	Collaboration
Manque de ligne de conduite insti- tutionnelle ou de choix d'outils spécifiques parmi d'autres	Motivation des élèves	Accessibilité des données et des informations
Santé (écrans, hyperactivité)	Faciliter la circulation de l'informa- tion	Permettre de rester en phase avec la société/économie
	Simplification dans mon travail	
	Réussir la transition entre le	
	monde de l'école obligatoire et le monde du travail.	



Besoins / attentes au sortir du Digi-Check Principales tendances

- Exemples de bonnes pratiques
- Echange / mutualisation des pratiques / outils collaboratifs entre enseignant.e.s
- Création de supports et scénarii pédagogiques
- Blended learning / pédagogie active et numérique
- Usage de plateformes numériques



Premiers résultats des Digi-Checks

Mesures proposées

- Envisager un plan directeur et une vision d'établissement (stratégie)
- Développer le soutien à l'interne (coordinateur techno-pédagogique, groupe de personnes ressources) et les collaborations entre sites
- Aménager un espace «ressources» (pour les enseignant.e.s et les élèves)
- Accompagnement au travers de projets par filières avec formation en soutien
- Echanges de pratiques et partages d'expériences
- Développer des séquences pédagogiques communes
- Utilisation / intégration d'un LMS



trans:formation

Accompagnement & formation

Accompagnement de projet

- Au niveau stratégique
- Au niveau opérationnel / pédagogique

Formation continue

- Offre TICE au catalogue GRATUIT¹
- Offre trans:formation à distance GRATUIT¹
- Cours catalogue, trans:formation ou sur mesure <u>sur site</u>





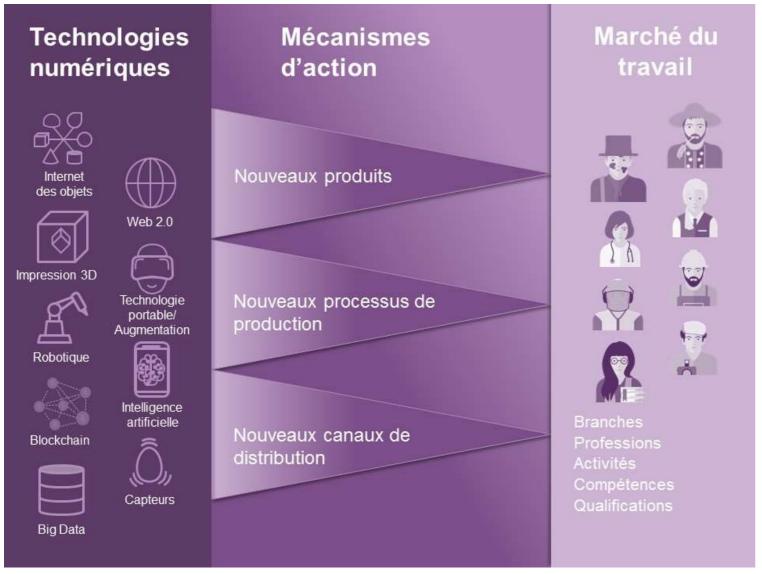
¹ pour les enseignant.e.s du sec. Il prof. (y c. écoles de commerce)

Numérisation & formation professionnelle

- Impact de la numérisation sur le contexte
- Pédagogie & numérique
- Le modèle SAMR



Impact de la numérisation



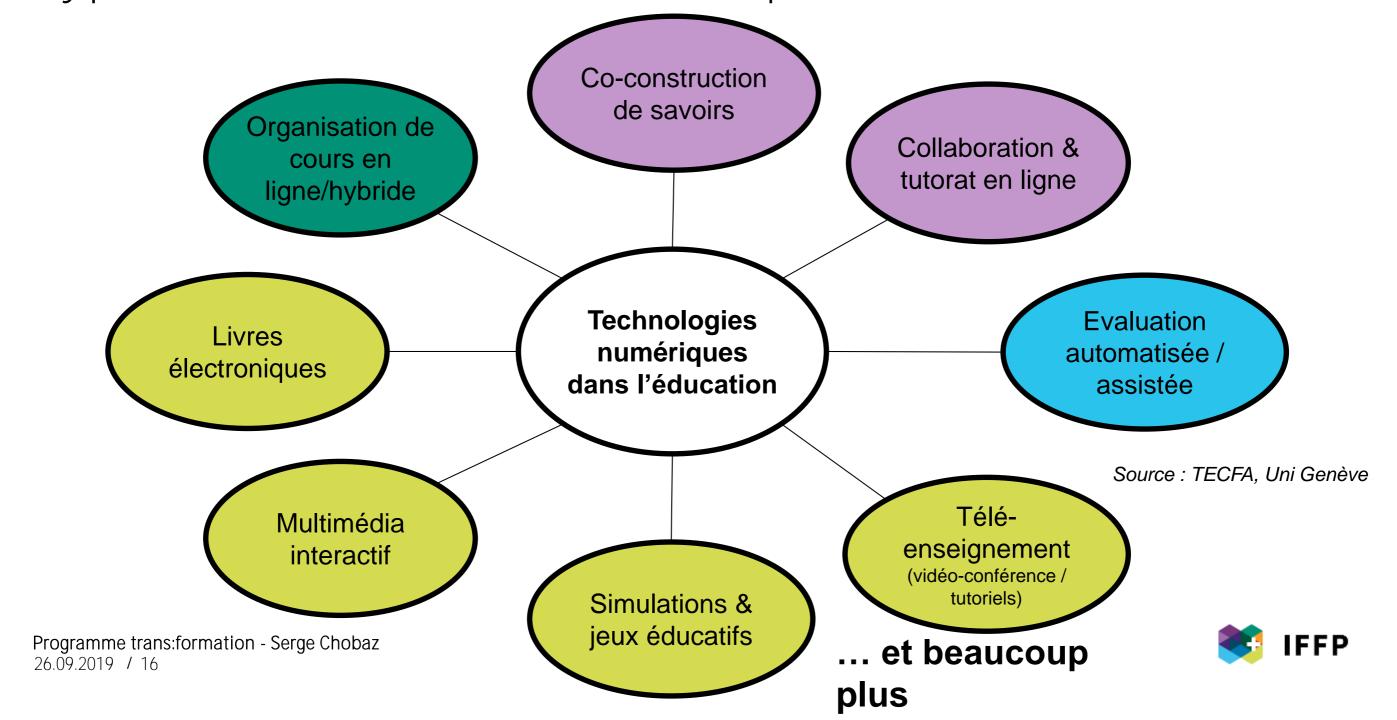
Source: Aepli et al. 2017

Écoles professionnelles

- Contenus de formation
- Nouvelle culture d'enseignement et d'apprentissage
- Développement de l'école



Types d'utilisations du numérique en milieu scolaire



Données de recherche:

Les technologies numériques dans l'enseignement plus efficaces si : *Higgins et al (2016)*

- 1. Intégration de fonctions supplémentaires, au lieu d'y substituer un enseignement traditionnel;
- Utilisation collaborative des technologies, en paires ou en petits groupes;
- 3. Objectif d'autonomie et de différenciation ;
- Usages dans des programmes limités dans le temps, avec une utilisation régulière et constante, bien centrées sur les résultats d'apprentissage.



La numérisation et la formation – le modèle SAMR

Le modèle SAMR (de Ruben Puentedura)

TRANSFORMATION



Redéfinition

 La technologie permet la création de nouvelles tâches, auparavant inconcevables.



Modification

 La technologie permet une reconfiguration significative de la tâche.

AMÉLIORATION

Les apprentis sont invités à illustrer la thématique par des exemples concrets

sécurité au travail.

Les apprentis doivent élaborer un

court film de sensibilisation sur la

Des définitions ou des liens complètent le document «sécurité au travail»

L'enseignant fourni une version pdf d'un document sur la sécurité au travail

Augmentation

 La technologie agit comme substitution directe d'outil, avec amélioration fonctionnelle



Substitution

 La technologie ne fait que répliquer; aucun changement fonctionnel.

Source: www.bdrp.ch





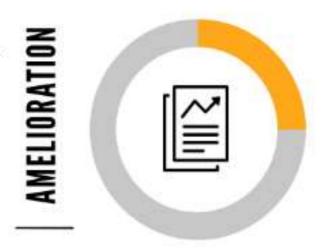
Le modèle S.A.M.R – exemples adaptés

S Exemples

Utilisation d'un e-book disponible sur une plateforme; partage de commentaires et synthèses entre étudiants.

Expérimentation avec un logiciel comptable (type Cresus ou Banana, ...).

Classement sur un cloud de fichiers provenant du cours ou recherchés sur internet sur un thème économique. Proportion d'engagement de l'étudiant dans son apprentissage en fonction du palier SAMR



SUBSTITUTION

Remplacement par un outil numérique pour la même tâche



AUGMENTATION

Le numérique apporte une fonctionnalité supplémentaire permettant une plus-value

A Exemples

Activités autour de modules iconomix avec ateliers de discussion, quizz, travail en équipe (serious games).

Utilisation d'un questionnaire Google forms pour effectuer une auto-évaluation d'une production (exposé thématique), avec commentaires de l'enseignant.

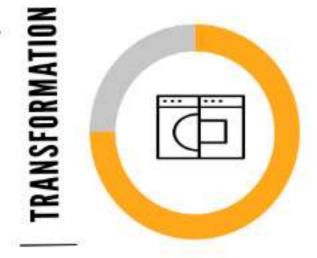


Le modèle S.A.M.R – exemples adaptés

M Exemples

Explication audio ou vidéo de l'utilisation d'un logiciel comptable pour un exercice de comptabilité. L'explication présente les bonnes pratiques et fait référence aux dangers et risques d'erreur (peer teaching).

Création d'une présentation filmée d'une entreprise présentant son rôle en tant que PME dans le tissu économique du canton. En duo, les étudiants comparent ensuite leur productions et élaborent une synthèse commune.



MODIFICATION

Le numérique transforme les activités et les séquences pédagogiques sont repensées



REDEFINITION

Le numérique permet de nouvelles tâches jusqu'ici impossibles

R | Exemples

TRANSFORMATION

Développement et publication en collaboration d'un site sur un sujet économique qui permet de mettre en lien le thème avec des sites de références.

Collaboration active à des revues par les pairs sur le plan international, contribution active publiée sur les channels vidéos par exemple.



Conclusion

- Commencer petit. Toujours!
 - → Viser de petites activités, simples, réutilisables
 - → ÉCOLOGIE PERSONNELLE!
- Essais erreurs
 - → On ne devient pas compétent sans pratique!
- Cela reste des outils...
 - → Comment peuvent-ils m'aider à mieux atteindre mes objectifs pédagogiques ?



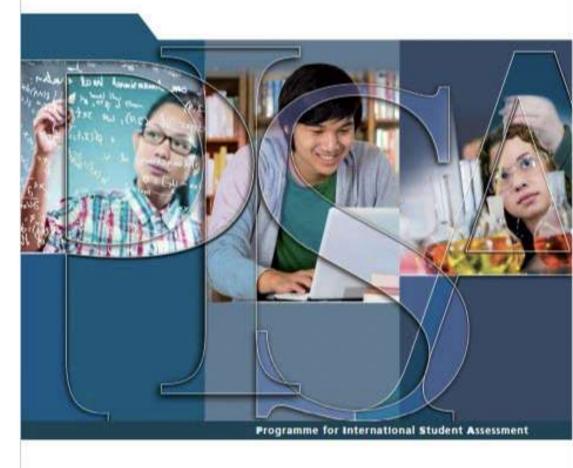
Comment intégrer les technologies?

Promesse fondamentale

«Technology can amplify great teaching, but great technology cannot replace poor teaching» (p.17)

"La technologie **peut améliorer** un enseignement de qualité, mais une technologie de qualité **ne peut pas remplacer** un enseignement médiocre"









Merci de votre participation!



